

2º Padel Challenge Benfica Corporate Club

18, 19 e 20 de fevereiro 2022

REGULAMENTO

1. A segunda edição do Padel Challenge Benfica Corporate Club é um torneio de empresas que tem como objetivo desenvolver a componente social e de networking, entre as várias empresas envolvidas, bem como fomentar a prática do Padel nos níveis iniciado (4), intermédio (3) e avançado (2).
2. Será organizado pelo Indoor Padel Center (IPC) e disputado nos 8 campos de Padel do IPC, nos dias 18, 19 e 20 de fevereiro de 2022.
3. INSCRIÇÕES
 - a. As inscrições devem ser feitas através de um formulário que se encontra no site slbenfica.pt/corporate
 - b. No formulário deverão constar:
 - i. Nome da empresa
 - ii. Nome do Responsável / Capitão Equipa
 - iii. Nome dos 4 elementos da equipa
 - iv. Email e contato telefónico de cada elemento da equipa
 - v. Nível de jogo iniciado, intermédio ou avançado (4, 3 ou 2), da equipa.
 - c. As inscrições serão aceites até às 12h do dia 3 de fevereiro de 2022.
 - d. O valor da inscrição é de €250/equipa (+ IVA) para empresas Corporate Club Benfica e €300/equipa (+ IVA) para todas as outras empresas.
 - e. Não existe número limite de inscrições de equipas por empresa.

- f. O pagamento da inscrição deverá ser feito por transferência bancária para o IBAN 0036.0111.9910.0054910.86 e o comprovativo enviado obrigatoriamente por email (padelchallenge@indoorpadelcenter.pt)
- g. As inscrições serão consideradas válidas, mediante o envio de um email de confirmação aos inscritos por parte da organização.

4. SORTEIO

- a. O sorteio será realizado no Indoor Padel Center no dia 14 de fevereiro, às 14:30.
- b. Os quadros serão enviados por email a todos os participantes, no dia 15 de fevereiro.

5. CATEGORIAS e NÍVEIS

- a. O Torneio será disputado nos Níveis iniciado, intermédio ou avançado (4, 3 e 2)
- b. Cada Equipa é constituída por 4 jogadores (no mínimo 1 jogador tem que pertencer à empresa)
- c. Cada Equipa pode incluir elementos Masculinos e/ou Femininos

6. FORMATO DO TORNEIO

- a. FASE de GRUPOS
 - i. Grupos de 3 equipas, em sistema de todos contra todos.
 - ii. Antes de cada confronto, cada equipa tem de nomear 2 duplas, que passarão a ser designadas por “Dupla 1” e “Dupla 2”. A ficha com a constituição das duplas será entregue à organização, 10min antes do início do jogo, em formulário próprio.
 - iii. Serão apurados para o Quadro A (fase a eliminar) o 1º e 2º classificados de cada grupo. O 3º classificado de cada grupo, será apurado para o Quadro B (fase a eliminar)

b. JOGOS:

- i. Cada confronto entre 2 equipas é constituído por 2 sets até aos 6.
Exemplo: O 1º set é jogado entre a “dupla 1” da equipa A e a “dupla 1” da Equipa B; o 2º set é jogado entre a “dupla 2” da Equipa A e a “dupla 2” da equipa B
- ii. Em caso de empate em sets (1-1) realiza-se um Super Tie Break até aos 10. No início do Super Tie Break, cada uma das equipas nomeia uma dupla diferente das duplas dos sets anteriores
- iii. É atribuído 1 ponto por vitória, em cada confronto entre equipas
- iv. Em caso de empate no final da fase de grupos, o factor de desempate é a diferença entre jogos ganhos e perdidos. Para este desempate, não é considerado o Super Tie Break

c. FASE A ELIMINAR

- i. Cada confronto entre 2 equipas é constituído por 2 sets até aos 6.
Exemplo: O 1º set é jogado entre a “dupla 1” da equipa A e a “dupla 1” da Equipa B; o 2º set é jogado entre a “dupla 2” da Equipa A e a “dupla 2” da equipa B
 - ii. Em caso de empate em sets realiza-se 1 Super Tie Break até aos 10. No início do Super Tie Break, cada uma das equipas nomeia uma dupla diferente das duplas dos sets anteriores
 - iii. A final será disputada em 2 jogos constituídos por 2 sets (Ponto de ouro) + Super Tie Break em cada jogo. Em caso de empate (uma vitória para cada equipa), o fator de desempate é a diferença entre jogos ganhos e perdidos
- d. A cada equipa será garantida no mínimo a realização de 2 jogos na fase de grupos e 1 jogo na fase a eliminar (Quadro A ou B).
- e. Os horários dos jogos são definidos pela organização
- f. Todos os participantes devem estar disponíveis nas datas e horas marcadas para os seus jogos



- g. A não comparência de um dos elementos da equipa, passados 15 minutos da hora do início do jogo, implica falta de comparência da equipa, e é penalizada com a derrota no confronto
- h. O período de aquecimento de cada confronto terá o tempo limite de 5 min, após o qual deverá ser iniciado o jogo
- i. O Responsável da mesa de Organização será o Sr. João Antunes

7. PRÉMIOS

- a. A cada um dos elementos da equipa será entregue um Welcome Kit
- b. Aos vencedores e finalistas de todas as categorias, serão atribuídos prémios pela organização

8. Qualquer caso omissos ao presente regulamento será decidido pela organização