



REGULAMENTO

O presente Regulamento visa estabelecer os termos aplicáveis à atividade Benfica Quiz Night – Especial Ano Novo (“Quiz”), organizada pelo Museu Benfica - Cosme Damião e com realização prevista para dia 12 de janeiro de 2024, pelas 21 horas.

Capítulo 1 Entidade organizadora

O Museu Benfica - Cosme Damião, integrado na Direção de Património Cultural do Sport Lisboa e Benfica, é a entidade organizadora do Benfica Quiz Night – Especial Ano Novo. Pertence à Benfica Estádio - Construção e Gestão de Estádios, S.A., uma sociedade do Grupo Benfica¹, com sede em Lisboa, na Avenida Eusébio da Silva Ferreira, com o número de matrícula na Conservatória do Registo Comercial de Lisboa e de pessoa coletiva 505 813 378.

Capítulo 2 A quem se destina

O Benfica Quiz Night – Especial Ano Novo destina-se a todas as pessoas interessadas na história do Sport Lisboa e Benfica, com idade superior a 17 (dezassete) anos, que não tenham vínculo contratual com o Grupo Benfica. Antigos colaboradores do Grupo Benfica não podem participar. Todos os participantes que cumpram os requisitos estabelecidos podem habilitar-se aos prémios em jogo para os primeiros 3 (três) classificados.

Capítulo 3 Como participar

Para participar, cada equipa terá de efetuar uma inscrição. Poderá fazê-lo através dos contactos do Museu, o e-mail museu@slbenfica.pt e/ou o contacto telefónico +351 21 721 95 90, ou de forma presencial, no balcão de entrada do Museu. A cada equipa será enviado um formulário *online*, onde deverão ser introduzidos os seguintes dados:

- a) Dados dos participantes: primeiro e último nome, idade e associação ao Sport Lisboa e Benfica (sócio, sócio com Red Pass ou não sócio);
- b) Autorização de recolha de vídeos e imagens no decorrer do evento (opcional);
- c) Dados da equipa: nome, capitão e uma frase criativa;
- d) Contactos: e-mail e telefone;
- e) Meio de divulgação através do qual tomou conhecimento da realização da atividade.

Uma vez recebidos estes dados, o Museu Benfica - Cosme Damião entrará em contacto com a equipa, de forma a validar a inscrição e enviar as informações úteis, incluindo o presente Regulamento.

O Benfica Quiz Night – Especial Ano Novo é uma prova coletiva com o limite máximo de 60 (sessenta) participantes. No mínimo, participam 3 (três) equipas e, no máximo, 10 (dez) equipas. Cada equipa deverá ter, no mínimo, 3 (três) jogadores e, no máximo, 6 (seis) jogadores.

O Quiz é composto por 37 (trinta e sete) perguntas, divididas por 6 (seis) temas. Em caso de empate, existe 1 (uma) pergunta de resposta numérica para desempate entre equipas que obtenham o mesmo resultado. A resposta a essa pergunta consistirá num número. A vitória será atribuída à equipa cujo número da sua resposta esteja mais próximo ao número exato da resposta correta.

¹ Compõem o Grupo Benfica, nomeadamente: Sport Lisboa e Benfica, NIPC 500276722; Sport Lisboa e Benfica - Futebol, SAD, NIPC 504882066; Sport Lisboa e Benfica SGPS, S.A. NIPC 505270048; Sport Lisboa e Benfica - Multimédia, S.A., NIPC 505564424; Benfica TV, S.A. NIPC 508517494; Benfica FM, S.A. NIPC 514631228; Benfica Estádio - Construção e Gestão de Estádios, S.A., NIPC 505813378; Parque do Benfica - Sociedade Imobiliária, S.A., NIPC 506807410; Clínica do SLB, Unipessoal, Lda. NIPC 508205360; Sport Lisboa e Benfica - Seguros, Mediação de Seguros, Lda. NIPC 508797404; Identipérimetro Sociedade Imobiliária, S.A. NIPC 508992770; Red Up Sports, Lda. NIPC 514395931; Fundação Benfica NIPC 509259740; todas com sede no Estádio Sport Lisboa e Benfica, Avenida Eusébio da Silva Ferreira, 1500-313, Lisboa.



Os vencedores deste desafio serão as equipas que consigam responder corretamente ao maior número de perguntas. As equipas serão organizadas numa tabela classificativa, consoante o número de pontos obtidos por cada uma durante o desafio. A equipa vencedora do Benfica Quiz Night – Especial Ano Novo será a equipa que conseguir obter maior número de pontos nas 37 (trinta e sete) perguntas, num total de 65 (sessenta e cinco) pontos possíveis. Os resultados serão anunciados no final da atividade, no local, bem como nos meios de comunicação oficiais do Museu Benfica - Cosme Damião.

Capítulo 4

Prémios

As equipas participantes terão como objetivo ganhar um dos 3 (três) prémios disponíveis, a serem anunciados no início do Quiz (dia 12 de janeiro, pelas 21 horas). Esses prémios serão atribuídos às 3 (três) equipas melhor classificadas.

A equipa vencedora da edição anterior do SL Benfica Quiz Night poderá participar na nova edição do evento, mas não de forma competitiva, ou seja, não poderá concorrer a um lugar no pódio nem ao leque de prémios disponível. Após o evento, os 3 (três) vencedores serão contactados via *e-mail* e contacto telefónico, através dos dados submetidos no formulário *online* de inscrição, para agendamento da entrega/do usufruto do prémio. Caso o vencedor não reclame o prémio no período de 1 (uma) semana após envio do *e-mail* ou realização de contacto telefónico, este será atribuído ao próximo classificado, e assim sucessivamente até que o prémio seja concedido.

Todos os prémios são para usufruto dos participantes integrantes nas equipas vencedoras do Quiz, sendo que não poderão ser vendidos ou oferecidos a outras pessoas.

Capítulo 5

Tratamento dos Dados dos Participantes

A Benfica Estádio, S.A. (doravante referida como “Benfica Estádio”) é a entidade responsável pelo tratamento dos dados pessoais dos participantes (“participantes”) no Benfica Quiz Night – Especial Ano Novo.

Os dados pessoais dos participantes, recolhidos através do formulário de inscrição e no decorrer do Quiz, destinam-se a permitir as atividades necessárias para a organização, realização e gestão do Quiz (o que inclui o envio de informações e contactos referentes à atividade por parte da entidade organizadora, via *e-mail* e telefone, durante o período anterior e/ou posterior à atividade), sendo tratados com fundamento na execução do contrato que se celebra através da inscrição e aceitação do presente Regulamento Interno, presumindo-se que todos os participantes aceitam os presentes termos.

Mediante o consentimento prestado pelos participantes, a Benfica Estádio poderá ainda, nos termos do capítulo seguinte, recolher e divulgar a imagem dos participantes de forma a promover esse evento através dos seus meios de comunicação. Adicionalmente, mediante o consentimento do participante, a Benfica Estádio poderá ainda enviar aos participantes comunicações sobre futuras atividades a desenvolver pelo Museu Benfica - Cosme Damião. Quando o tratamento se fundamente no consentimento, este poderá ser retirado a qualquer momento, sem que tal comprometa, porém, a licitude do tratamento efetuado com base no consentimento previamente dado.

Alguns dados pessoais dos participantes poderão ser partilhados com prestadores de serviços contratados pela Benfica Estádio, os quais apenas tratarão os dados exclusivamente para as finalidades estabelecidas pela Benfica Estádio e mediante instruções desta.

A Benfica Estádio conservará os dados pessoais dos participantes durante o prazo de 2 (dois) anos, acrescido dos prazos de prescrição e caducidade dos direitos dele decorrentes, salvo se for obrigada a mantê-los por prazo mais longo por força da lei.

Os participantes têm direito de solicitar à Benfica Estádio o acesso aos dados pessoais que lhe digam respeito, bem como solicitar a sua retificação ou o seu apagamento, a limitação do tratamento, bem como o direito à portabilidade dos dados, nos termos da legislação aplicável nesta matéria, através do envio de e-mail para museu@slbenfica.pt. Adicionalmente, têm ainda o direito de apresentar uma reclamação ao Encarregado de Proteção de Dados do Grupo Benfica para o e-mail dpo@slbenfica.pt, e à Comissão Nacional de Proteção de Dados, caso entendam que os dados pessoais foram ilicitamente tratados.

A omissão e/ou inexatidão dos dados fornecidos pelos participantes são da sua única e inteira responsabilidade.

Capítulo 6

Cedência de Direitos de Imagem

- a) Caso cedam os seus direitos de imagem, os participantes deverão, no dia do Benfica Quiz Night – Especial Ano Novo, preencher e assinar um documento que autoriza a recolha de vídeos e imagens no decorrer do evento. O documento é entregue na receção do Museu.
- b) Ao autorizar a captação de imagens que sejam recolhidas no âmbito do Quiz, o participante aceita a divulgação destas, quer internamente, quer externamente, junto do público em geral, independentemente do suporte, por todos os meios e formas conhecidas, incluindo, entre outras, a colocação à disposição do público através de redes sociais e *website* do Museu Benfica - Cosme Damião;
- c) Nesse âmbito, cede à Benfica Estádio, nos mais amplos termos por direito permitidos, todos os direitos provenientes das imagens captadas no âmbito do Quiz, podendo estas ser livremente reproduzidas, publicadas, comercializadas, exibidas e distribuídas, em quaisquer suportes já existentes ou a serem desenvolvidos no futuro (designadamente, mas sem limitar, televisão, internet, intranet, *social media* ou imprensa escrita), e, bem assim, alteradas, editadas e adaptadas, sem limitação quanto ao teor da participação, grau de exposição e ainda quanto ao âmbito territorial e temporal, para disponibilizar, publicitar, promover, patrocinar ou distribuir as atividades do Museu, desde que estas não afetem a boa imagem das pessoas captadas nas imagens;
- d) A não autorização para recolha e posterior divulgação da imagem não impede a participação dos participantes no Quiz.

Capítulo 7

Outras Condições

Adicionalmente, aplicam-se as seguintes condições:

- a) A data da atividade poderá sofrer alterações, mediante o calendário de jogos do Sport Lisboa e Benfica. Caso esta alteração se verifique, o Museu Benfica - Cosme Damião compromete-se a informar os inscritos o mais rapidamente possível, assim como a anunciar essa alteração publicamente, através dos seus meios de comunicação.
- b) O Museu Benfica - Cosme Damião reserva-se o direito de alterar, a qualquer momento e sempre que considerar necessário, o presente Regulamento, tornando-se as alterações efetivas após o seu envio a todos os inscritos no Quiz.
- c) O Museu Benfica - Cosme Damião reserva-se o direito de anular a participação de equipas que usem qualquer tipo de linguagem inadequada ou ofensiva, seja esta escrita ou oral.



- d) Ao participar neste evento, o participante compromete-se a aderir às presentes regras do evento e às decisões da instituição organizadora.
- e) No decorrer do Quiz, é proibido o uso de equipamentos eletrónicos (telemóveis, *tablets*, computadores portáteis, etc.) e instrumentos de consulta (livros, jornais, revistas, etc.) que facilitem a resposta aos desafios apresentados.
- f) O usufruto dos prémios pressupõe a aceitação de todas as condições inerentes, estipuladas pela instituição organizadora.
- g) Se, durante o período de vigência deste evento, ocorrer alguma atividade ilegal ou fraudulenta, fora do controlo da entidade organizadora e que afete o bom funcionamento do Quiz, a entidade organizadora reserva-se o direito de alterar, encurtar, atrasar, prolongar ou cancelar o evento. Nessas circunstâncias, os participantes não terão direito a qualquer tipo de compensação.
- h) Qualquer atividade fraudulenta, bem como a falta de cumprimento das regras do Quiz, poderá resultar na exclusão dos participantes do evento. A entidade organizadora reserva-se o direito de agir legalmente contra quaisquer prevaricadores, caso se revele necessário.
- i) No caso de existir alguma anomalia técnica que afete a realização do Quiz, a entidade organizadora reserva-se o direito de alterar, encurtar, atrasar ou cancelar o evento.
- j) As situações não contempladas no presente Regulamento que ocorram serão devidamente analisadas pelo Museu Benfica - Cosme Damião e pela Direção de Património Cultural do Sport Lisboa e Benfica.

Lisboa, dezembro de 2023



MUSEU BENFICA
COSME DAMIÃO

**PATRIMÓNIO
CULTURAL
BENFICA**